

HACKATHON 100% EN LIGNE



3ÈME ÉDITION

Un événement soutenu par la



POURQUOI ET COMMENT PARTICIPER ?

Petit guide à l'usage des enseignants et apprenants

QU'EST-CE QU'UN HACKATHON ?

Le mot « **HACKATHON** » est la contraction du mot « **HACKERS** » et du mot « **MARATHON** ».

Réservé au domaine informatique à ses débuts, le « hackathon » désigne aujourd'hui un événement sur plusieurs jours durant lequel les participants travaillent en équipe pour construire des solutions innovantes et pertinentes à un enjeu lancé par l'organisateur.

C'est aussi un moment convivial, positif et constructif qui permet d'échanger et de travailler avec d'autres acteurs, issus d'autres horizons et expériences.

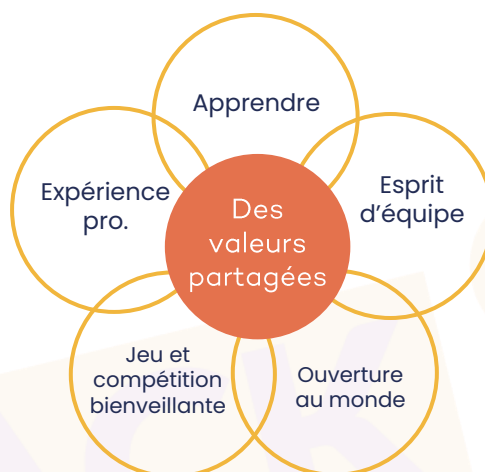
Le hackathon est un événement ludique, qui prend la forme d'une compétition bienveillante à l'issue de laquelle les meilleurs projets recevront un prix !

Un événement soutenu par la
Trouvez des solutions
utiles et concrètes
grâce à une expérience
forte en apprentissage
et en émotion !



LE HACKATHON 100% EN LIGNE

« **HACK LE TOURISME** »



Les lycéens et étudiants relèvent un défi en équipe de 3 à 5 personnes et partagent des valeurs et un objectif commun : proposer une solution efficace !

Le hackathon est une compétition bienveillante et une véritable plateforme d'apprentissage où les lycéens et étudiants côtoient des professionnels du tourisme, des porteurs de projets et d'autres élèves, forts d'expériences et de compétences complémentaires.

3ÈME ÉDITION

Qui participe ?

Le hackathon s'adresse aux apprentis, lycéens, étudiants, professionnels et entrepreneurs des métiers du Tourisme, résidant en France.



Lycéens



Étudiants



Enseignants



Professionnels
du tourisme



Entrepreneurs

Relevez le Challenge

RÉPONDEZ AUX NOUVEAUX ENJEUX DES TERRITOIRES

5 défis au choix

DÉFI 1



TOURISME GOURMAND

DÉFI 2



TOURISME SPORTIF
ET BIEN-ÊTRE

DÉFI 3



TOURISME INDUSTRIEL

DÉFI 4



TOURISME LITTÉRAIRE
ET CINÉTOURISME

DÉFI 5



TOURISME FLUVIAL ET
NAUTIQUE

3ÈME ÉDITION

Un événement soutenu par la

Région
PAYS
de la
LOIRE

54 HEURES POUR RÉPONDRE AUX NOUVEAUX ENJEUX DES TERRITOIRES

Du 30 Novembre au 2 Décembre 2022

Inscriptions en ligne

Du 21 septembre au 30 novembre

Inscrivez une classe entière par groupe de 5 personnes maximum, en privilégiant les équipes multiniveaux ou pluridisciplinaires, ou communiquez auprès de vos étudiants et élèves volontaires. Vous pouvez également vous inscrire individuellement puis rejoindre une équipe déjà constituée.



Soirée de lancement

30 novembre – 18h

Une belle soirée pour découvrir les équipes et brainstormer pour identifier les idées fondatrices du projet que l'équipe choisira de développer.

2 jours de travail d'équipe

1 et 2 décembre

Grâce à une méthodologie dédiée, une animation intense et un accompagnement de proximité, les participants développeront un projet pertinent, réalisable et solide pour répondre au défi lancé.



Coaching par des professionnels

1 et 2 décembre

Durant tout l'évènement, les équipes seront coachées, rencontreront des professionnels et recueilleront leurs conseils pour améliorer leur solution.

Pitches et récompenses

2 décembre – 16h

À la fin du hackathon, chaque équipe présentera son projet devant un jury de professionnels. Les meilleurs projets seront récompensés par des lots.



TÉMOIGNAGES

“ Le hackathon Hack Le Tourisme ! est un événement que je recommande pour les personnes qui, comme moi, aiment les défis ! Ayant déjà participé aux 2 premières éditions de cet événement, j'en garde un excellent souvenir.

J'ai pu apprendre à manager une équipe de coéquipiers que je ne connaissais pas, et avoir gagné la 2^e édition du Hack Le Tourisme démontre la qualité du projet que nous avons porté avec l'ensemble de l'équipe.

Robin LELIEVRE
Créateur et fondateur de Skyzup
1^{er} prix de l'édition 2021

“ Le hackathon Hack Le Tourisme ! est extrêmement formateur. J'ai fait de belles rencontres au cours des 2 éditions 2020 et 2021, des personnes avec qui je suis encore en contact aujourd'hui. Au cours du hackathon, j'ai appris qu'il fallait toujours persévérer et écouter les autres. C'était une grande opportunité d'apprentissage et beaucoup de fun !

Ootra DUSOYE
Étudiante de l'ESTHUA
2^e prix de l'édition 2021

“ Hack Le Tourisme ! m'a permis de développer en 2 jours des aptitudes que je ne me connaissais pas, c'était une expérience très enrichissante !

Outre l'apprentissage de certains outils que nous avons utilisés lors du hackathon, nous avons aussi appris en équipe à s'écouter et à débattre avec d'autres personnes ayant des avis divergents.

Chloé CRÉTIN-DEBARRE
Élève de BTS Tourisme du Lycée Atlantique de Luçon
3^e prix de l'édition 2021

3ÈME ÉDITION

Région
PAYS
de la
LOIRE

CONVAINCU.E ?

Inscriptions sur
hackletourisme.challenkers.com

VOUS AVEZ DES QUESTIONS ?
ou souhaitez inscrire des élèves de votre classe ?

Contactez-nous à
francois-jean.goudeau@ac-nantes.fr
ou au [06 30 20 95 45](tel:0630209545)



Un événement soutenu par la 